



## 22. VOL CIRCULAIRE

-oOOo-

### 22.1 – DÉFINITION DES SÉRIES :

#### 22.1.1 – Élèves pilotes :

La série "élèves pilotes" s'adresse **exclusivement** aux licenciés "Jeunes" ayant commencé l'apprentissage du vol circulaire dans l'année.

On ne peut rester plus d'un an dans cette catégorie qui est absolument élémentaire. Tous les concurrents ayant appris à piloter l'année précédente sont automatiquement classés dans la série supérieure; de même ceux qui ont appris à piloter dans l'année mais qui ont une licence adulte.

#### 22.1.2 – Jeunes pilotes :

Dans la série "jeunes pilotes", sont inscrits automatiquement :

- ceux qui étaient l'année précédente en première série (élèves pilotes)
- ceux qui ont appris à piloter dans l'année mais qui ont une licence "adulte"
- ceux qui, l'année précédente, étaient en deuxième série (jeunes pilotes) mais qui n'ont pas eu la moyenne.

#### 22.1.3 – Voltigeurs :

Dans la série "voltigeurs", sont inscrits automatiquement :

- ceux qui, l'année précédente, étaient en deuxième série (jeunes pilotes) et qui ont obtenu la moyenne
- ceux qui, l'année précédente, étaient déjà en troisième série (voltigeurs)

Les nouveaux concurrents qui le souhaitent peuvent accéder directement à cette série s'ils pensent être déclassés dans l'une des 2 premières.

**Les surclassements sont possibles mais les déclassements sont interdits.**

### 22.2 - ÉPREUVES DANS CHAQUE SÉRIE :

Dans la catégorie "élèves pilotes", chaque concurrent aura droit à deux tours de vol ; le classement sera établi sur le meilleur de ces deux vols.

Dans les catégories "jeunes pilotes" et " voltigeurs", chaque concurrent devra effectuer 2 tours de vol :

- l'un pour les figures imposées
- l'autre pour le programme libre

Dans le programme libre, les pilotes s'efforceront d'inclure : boucles inverses enchaînées, double renversement, huit vertical, huit au zénith, trèfle à 4 feuilles voire figures carrées qui ne sont plus inscrites au programme de la voltige redevenue élémentaire.

En référence à l'alinéa 1.9.1.3, il sera souvent indispensable de faire des regroupements. La décision de regroupement pour le **classement général** appartient au Commissaire officiel qui le fera en référence au nombre d'inscrits.

#### 22.2.1 – Élèves pilotes :

Manœuvres de départ	100 secondes maxi 0 pour démarrage par un tiers	5
Décollage		7
Vol horizontal	10 tours plats sans variation d'altitude de plus d'un mètre	10
Atterrissage		8
Total des coefficients		30
Total possible des points		150

**22.2.2 – Jeunes pilotes :**

Manœuvres de départ	Idem 1 <sup>ère</sup> série	4
Décollage		3
Vol horizontal	5 tours plats	3
2 boucles droites	en série ou séparées	4 + 4
2 renversements	en série ou séparés	4 + 4
Atterrissage		4
Total des coefficients		30
Total possible des points		150

**22.2.3 – Voltigeurs :**

Manœuvres de départ	60 s maxi	3
Décollage		3
Vol horizontal	2 tours	2
Renversement		3
2 boucles inverses	séparées	4 + 4
3 boucles droites	en série	1 + 2 + 3
Vol dos	5 tours	5
2 huit horizontaux	en série	3 + 4
Atterrissage		3
Total des coefficients		40
Total possibles des points		200

**22.2.4 – Notation du programme libre :**

- Difficultés techniques : sur 20
- *Un concurrent qui ne ferait aucune figure nouvelle par rapport à son programme imposé ne pourra, en aucun cas, prétendre à une note supérieure à la moyenne.*
- Enchaînement et valeur spectaculaire : sur 20
- Ces deux notes seront additionnées puis le total affecté du coefficient 5 afin d'obtenir une notation sur 200.

**22.2.5 – Note retenue pour le classement définitif :**

- Elèves pilotes : meilleur des 2 tours de vol (sur 150)
- Jeunes pilotes : moyenne figures imposées et programme libre (sur 175)
- Voltigeurs : moyenne figures imposées et programme libre (sur 200)

**22.3 – CONSIGNES GÉNÉRALES POUR L'EXÉCUTION DES VOLS :****22.3.1 – Annonce des manœuvres et figures :**

UN GRAND PRINCIPE : Chaque fois qu'il va exécuter une manœuvre ou une figure, le pilote doit lever ostensiblement le bras. Ceci est vrai au moment du démarrage, du décollage et avant toutes les figures.

*Il est prudent de lever le bras pendant un tour complet.*

**22.3.2 – Espacement entre les figures :**

Il faut **au moins** un tour à plat entre deux figures successives.

**22.3.3 – Durée du vol :**

S'il faut éviter la panne sèche avant la fin du programme, par contre, il ne faut pas tomber dans l'excès contraire : les débutants et les jeunes pilotes notamment sont instamment priés d'avoir de petits réservoirs.

## 22.4 – LES MANŒUVRES :

22.4.1 – **Manœuvre de départ :**

L'appareil doit arriver sur la piste avec le plein fait et le moteur prêt à démarrer.

Le chronométrage commence quand le pilote lève le bras et s'arrête quand le moteur tourne régulièrement. Si le moteur s'arrête, le chronométrage reprend jusqu'à ce qu'il ait à nouveau démarré définitivement.

22.4.2 – **Décollage :**

La montée doit être lente et régulière sur un quart de tour jusqu'à 1,50 m de hauteur. Effectuer au moins deux tours à cette altitude avant toute figure.

*Incident* : Si les câbles accrochent une racine ou une herbe, cela est indépendant de la volonté du pilote et il peut recommencer (faux départ)

*Nota* : Si le terrain ne permet pas un décollage dans des conditions normales, l'avion lancé par un aide devra être "rattrapé" par le pilote (**le choix du lanceur est de sa responsabilité !**)

22.4.3 – **Atterrissage :**

L'atterrissage doit se faire sans précipitation, après un plané au cours duquel le pilote rend la main pour conserver de la vitesse.



